



EXPLO

Eveil à la robotique, à l'informatique, à la conception
et à l'architecture ...



SI - CIT

1,5h/semaine



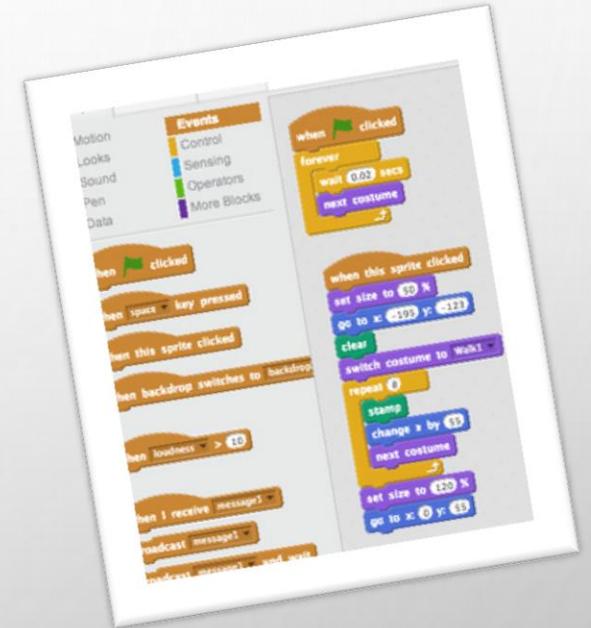
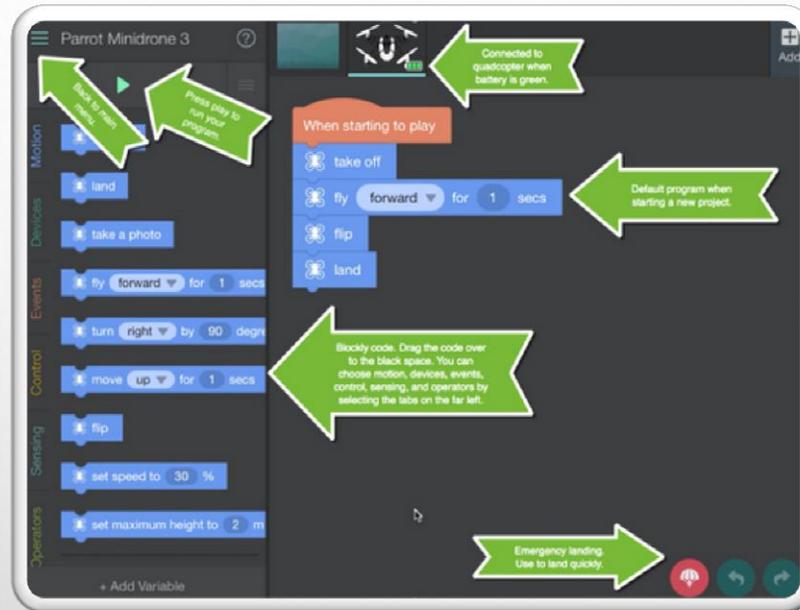
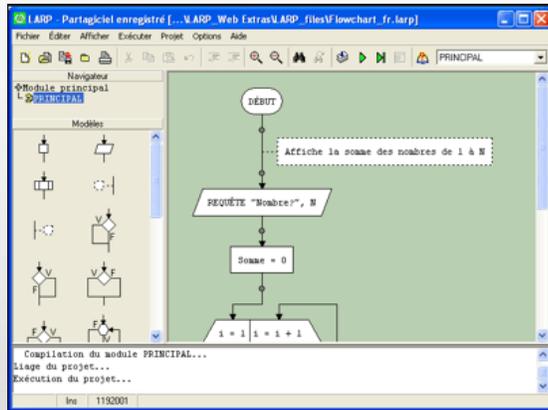
combiner ces deux enseignements d'exploration est une bonne idée !
Ils sont très complémentaires et, associés, donnent une vue d'ensemble très enrichissante de l'étude d'un produit.

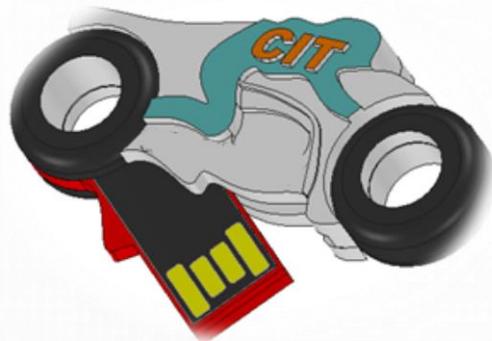


EVEIL A LA ROBOTIQUE ET A L'INFORMATIQUE



Objectifs : initier les élèves à des concepts fondamentaux en mathématiques et en informatique.

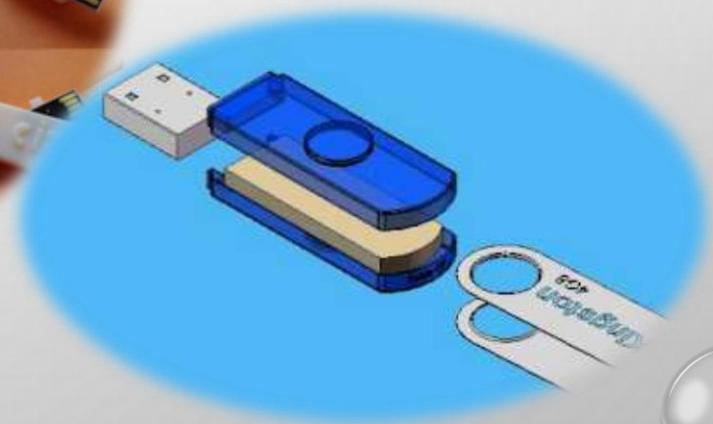
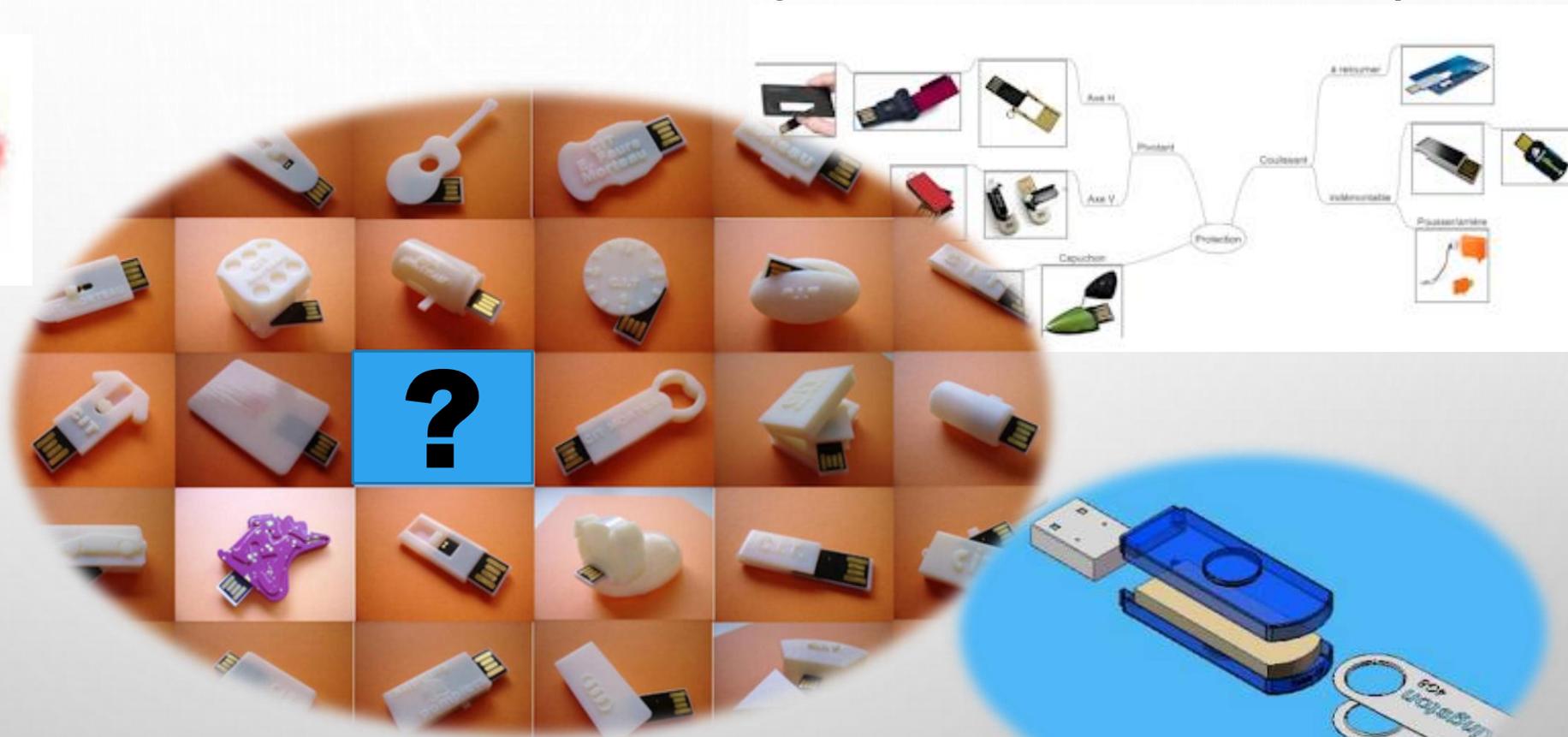


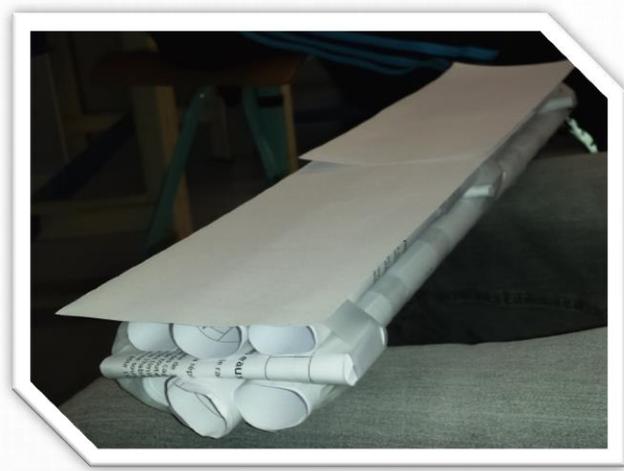
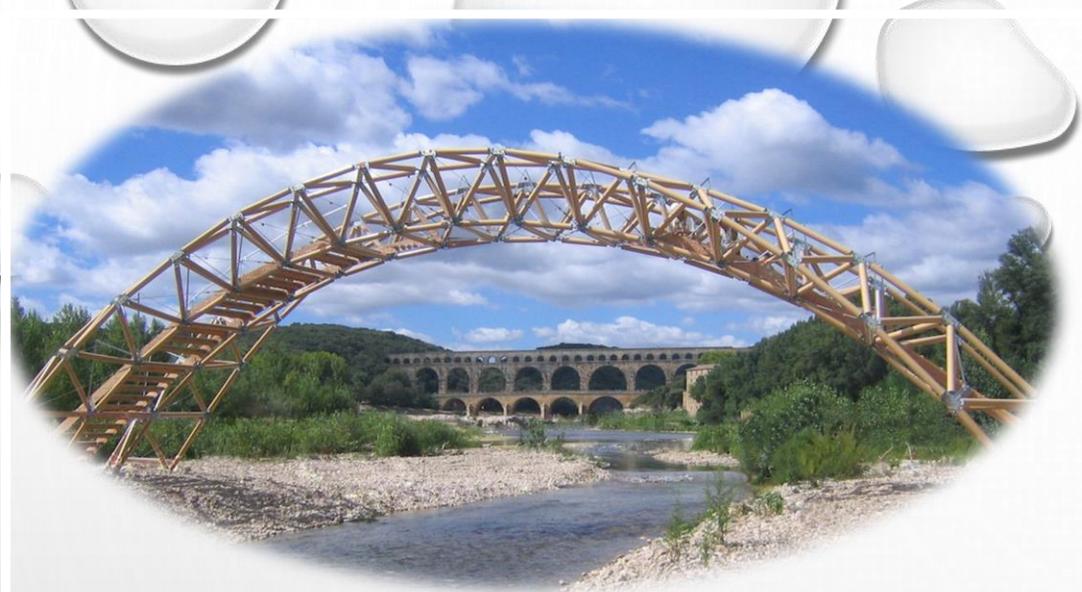


EVEIL A LA CREATION ET L'INNOVATION TECHNOLOGIQUE

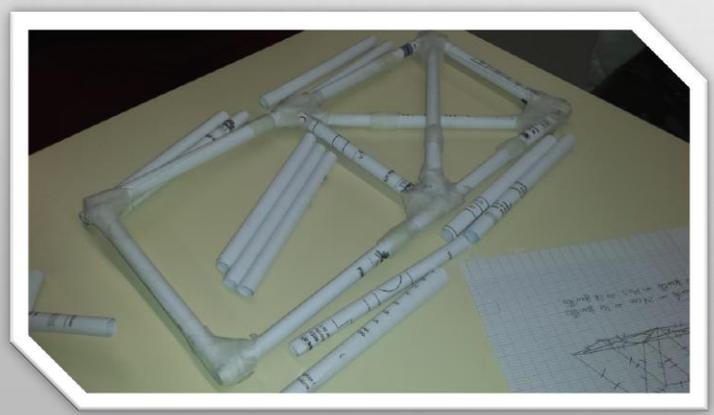


Objectifs : initier les élèves à la créativité : imaginer, construire et fabriquer.





EVEIL A L'ARCHITECTURE



Objectifs : initier les élèves à la conception d'édifices en respectant des règles de construction et des concepts esthétiques.

